第一天： 回顾类与对象

面向过程(c)与面向对象(oc)的概念；

面向过程：数学逻辑的映射，从cpu出发处理指令；

例子：小公司所有事物都是老板派发指令；

面向对象：生活逻辑的映射，每个对象来处理各自的任务，共同完成一个整体的功能；

例子：大公司老板把任务分派给各部门，通过各部门协调处理任务

要了解面向对象的程序设计，首先要了解类和对象

类和对象的生活逻辑：

类 对象

人 凤姐、老王

狗 孝天犬、旺财

数 整数、小数

具有相同或相似对象的集合就叫做类，类的具体化实例就叫做对象

面向对象程序设计：具有相同属性的东西组成的一个类，这个类中可以创建一个对象，通过对象来调用属性(成员变量)和方法(函数)；

1. 孙悟空同学，来自花果山，今年520岁，爱好耍棍；

类：学生 对象：孙悟空 属性(名词)：地址、年龄、姓名 方法(动词)：爱好

1. 猪八戒同学，来自高老庄，今年380岁，爱好泡妞；

类：学生 对象：猪八戒 属性(名词)：地址、年龄、姓名 方法(动词)：爱好

通过代码说明：